|  |  |
| --- | --- |
| Caso de Uso | SP4-CU9 “Editar Unidad de Aprendizaje” |
| Versión | 1.0 |
| Autor | Cervantes Moreno Christian Andres |
| Supervisa | Evelyn Reyes |
| Propósito o Justificación | Editar el nombre, créditos TEPIC, créditos SATCA, horas Teoría/Semana, horas Práctica/semana, Área de formación y semestre de una Unidad de Aprendizaje. |
| Entradas | Nombre (Tipo carácter)  Créditos TEPIC (Tipo double)  Créditos SATCA (Tipo double)  Horas Teoría/Semana (Tipo entero)  Horas Práctica/semana (Tipo entero)  Área de formación  Semestre |
| Origen | Teclado, Mouse. |
| Salidas | MSG1. Los campos marcados con (\*) son obligatorios.  MSG2. Unidad de Aprendizaje modificada exitosamente.  MSG3. ¿Seguro que desea cancelar?  MSG4. Los catálogos necesarios no se han cargado, favor de intentarlo más tarde.  MSG5. Entrada no valida. |
| Destino | Pantalla |
| Precondiciones | Debe de existir al menos una Unidad de Aprendizaje registrada en el sistema. |
| Postcondiciones | La Unidad de Aprendizaje queda modificada en el sistema. |
| Errores: | E1. Entrada invalidad de un carácter no entero.  E2. Entrada invalida de un carácter no doublé.  E3. Entrada invalida de un carácter. |
| Estado: | Revisión |
| Observaciones |  |

**SP4-CU9 “Editar Unidad de Aprendizaje”**

**Descripción completa**

El usuario Docente modifica los datos de las Unidades de Aprendizaje registradas en el sistema.

**Atributos importan**

**Trayectorias del caso de uso**

*Trayectoria Principal*

1. El usuario presiona el checkbox Editar de la Unidad de Aprendizaje que desea editar de la Interfaz de usuario IU2.1 Consultar Mapa Curricular.
2. El sistema carga el catálogo de la unidad de aprendizaje. [Trayectoria A]
3. El sistema Muestra la interfaz de usuario IU2.1.2 Registrar Unidad de Aprendizaje.
4. El usuario elige los campos que desea modificar. [Trayectoria B]
5. El usuario termina la operación presionando el botón Guardar. [Trayectoria C] [Trayectoria D]
6. El sistema verifica que todos los campos marcados como obligatorios hayan sido completamente contestados. [Trayectoria E]
7. El sistema guarda la información de la Unidad de Aprendizaje en la base de datos
8. El sistema muestra el mensaje MSG2. . Unidad de Aprendizaje modificada exitosamente.
9. El usuario cierra el mensaje presionando el botón Aceptar.
10. El sistema muestra la interfaz de usuario IU2.1 Consultar Mapa Curricular.

*Trayectoria Alternativa A.*

Condición: El sistema no carga el catálogo de la Unidad de Aprendizaje.

1. El usuario presiona el botón registrar.
2. El sistema muestra el mensaje MSG7. Los catálogos necesarios no se han cargado, favor de intentarlo más tarde.
3. El usuario confirma la operación presionando el botón Ok.
4. El sistema muestra la interfaz de usuario IU2.1 “Consultar Mapa Curricular”

* - - - - Fin de la trayectoria

*Trayectoria Alternativa B.1*

Condición: El usuario desea modificar el nombre de la Unidad de Aprendizaje.

1. El usuario borra el nombre de la Unidad de Aprendizaje.
2. El usuario ingresa el nuevo nombre de la Unidad de Aprendizaje.
3. Continua con el paso 5 de la trayectoria principal del CU6.

* - - - - Fin de la trayectoria

*Trayectoria Alternativa B.2*

Condición: El usuario desea modificar los créditos TEPIC de la Unidad de Aprendizaje.

1. El usuario borra los créditos TEPIC de la Unidad de Aprendizaje.
2. El usuario ingresa los nuevos créditos TEPIC la Unidad de Aprendizaje.
3. Continua con el paso 5 de la trayectoria principal del CU6.

* - - - - Fin de la trayectoria

*Trayectoria Alternativa B.3*

Condición: El usuario desea modificar los créditos SATCA de la Unidad de Aprendizaje.

1. El usuario borra los créditos SATCA de la Unidad de Aprendizaje.
2. El usuario ingresa los nuevos créditos SATCA la Unidad de Aprendizaje.
3. Continua con el paso 5 de la trayectoria principal del CU6.

* - - - - Fin de la trayectoria

*Trayectoria Alternativa B.4*

Condición: El usuario desea modificar las horas Teoría/Semana de la Unidad de Aprendizaje.

1. El usuario borra las horas Teoría/Semana de la Unidad de Aprendizaje.
2. El usuario ingresa las nuevas horas Teoría/Semana SATCA la Unidad de Aprendizaje.
3. Continua con el paso 5 de la trayectoria principal del CU6.

* - - - - Fin de la trayectoria

*Trayectoria Alternativa B.5*

Condición: El usuario desea modificar las horas Práctica/Semana de la Unidad de Aprendizaje.

1. El usuario borra las horas Práctica/Semana de la Unidad de Aprendizaje.
2. El usuario ingresa las nuevas horas Práctica/Semana SATCA la Unidad de Aprendizaje.
3. Continua con el paso 5 de la trayectoria principal del CU6.

* - - - - Fin de la trayectoria

*Trayectoria Alternativa B.6*

Condición: El usuario desea modificar el área de formación de la Unidad de Aprendizaje.

1. El usuario selecciona el área de formación al que pertenece la Unidad de Aprendizaje.
2. Continua con el paso 5 de la trayectoria principal del CU6.

* - - - - Fin de la trayectoria

*Trayectoria Alternativa B.6*

Condición: El usuario desea modificar el semestre de la Unidad de Aprendizaje.

1. El usuario selecciona el semestre al que pertenece la Unidad de Aprendizaje.
2. Continua con el paso 5 de la trayectoria principal del CU6.

* - - - - Fin de la trayectoria

*Trayectoria Alternativa C.*

Condición: El usuario presiona el botón cancelar.

1. El usuario presiona el botón cancelar.
2. El sistema muestra el mensaje MSG3. ¿Seguro que desea cancelar el registro?
3. El usuario confirma la operación presionando sí.
4. El sistema muestra la interfaz de usuario IU2.1 “Consultar Mapa Curricular”

* - - - - Fin de la trayectoria

*Trayectoria Alternativa C*

Condición: El usuario por error presiona el botón cancelar.

1. El usuario presiona el botón cancelar.
2. El sistema muestra el mensaje MSG3. ¿Seguro que desea cancelar el registro?
3. El usuario cancela la operación presionando el botón no.
4. El sistema cierra el mensaje.
5. Continua con el paso 8 de la trayectoria principal del CU3.

* - - - - Fin de la trayectoria

*Trayectoria Alternativa D*

Condición: Uno o más campos obligatorios no fueron contestados.

1. El sistema detecta uno o más campos sin contestar.
2. El sistema muestra mensaje MSG1. Los campos marcados con (\*) son obligatorios.
3. El usuario cierra el mensaje presionando el botón aceptar.
4. El sistema continuo en el paso 2 de la trayectoria principal del CU1.

* - - - - Fin de la trayectoria.